

ПРАВИЛА

за провеждане на съревнования по ММА на „Българска федерация по ММА”

1. СЪСТЕЗАНИЯ

Официалните състезания под ръководството на БФММА са:

- Държавни аматьорски шампионати за всички възрастови групи;
- Регионални аматьорски шампионати за всички възрастови групи, пряко организирани и ръководени от БФММА;
- Регионални аматьорски шампионати за всички възрастови групи, организирани от местни клубове (за купи или градски първенства) и подпомагани от БФММА;
- Регионални, държавни и международни състезания за професионални състезатели по ММА.

1. СЪСТЕЗАТЕЛИ

- Състезателите трябва да бъдат в добро психическо и физическо състояние;
- Удостоверяване на физическото им състояние се извършва с предоставяне на документ за предсъстезателен преглед, така и по време на тегленето на състезателите от медицинско лице;
- Състезателите трябва да бъдат подготвени да се състезават по правилата на ММА;
- Състезателите удостоверяват датата си на раждане с представяне на документ за самоличност и спортен паспорт за членство в БФММА;
- Състезателите се съревновават с други състезатели със същите пол, възрастова група и категория.

2. ВЪЗРАСТОВИ ГРУПИ:

- Момчета и момичета (12 – 13 години) - правилник „MMA SAFE GRAPPLING”;
- Кадети и кадетки (14 - 15 години) - правилник „MMA SAFE GRAPPLING”;
- Юноши и девойки (16 - 17 години) - правилник „MMA SAFE”;
- Мъже и жени (18-годишни и нагоре) - правилник „AMATEUR MMA” и "PROFESSIONAL MMA”;
- Младежи (мъже и жени във възрастова група от 18 до 20 г. включително) - правилник „AMATEUR MMA”;
- Възрастта на състезателите се определя от тяхната дата и година на раждане*.

Пример:

Състезател е роден на 25.04.1998 г. Ако състезание се проведе на 20.04.2016 г., състезателят няма да има навършени 18 години към датата на провеждане на състезанието т.е. ще бъде на 17 години и ще се състезава във възрастова група "Юноши". Ако състезанието се проведе на 30.04.2016 г., ще е навършил вече 18-годишна възраст и ще се състезава във възрастова група "Мъже".

4.КАТЕГОРИИ:

Момчета и момичета (12-13 години)	31	34	37	40	44	48	52	57	+57	
Кадети и кадетки (14-15 години)	40	44	48	52	57	62	67	72	+72	
Юноши (16-17 години)	52.2	56.7	61.2	65.8	70.3	77.1	83.9	93	120.2	
Девойки (16-17 години)	47.6	52.2	56.7	61.2	65.8	70.3	77.1			
Мъже (18+ години)	52.2	56.7	61.2	65.8	70.3	77.1	83.9	93	120.2	+120.2
Жени (18+ години)	47.6	52.2	56.7	61.2	65.8	70.3				
Младежи-мъже (18-20 г. включително)	52.2	56.7	61.2	65.8	70.3	77.1	83.9	93	120.2	+120.2
Младежи-жени (18-20 г. включително)	47.6	52.2	56.7	61.2	65.8	70.3				

Разрешеното отклонение в теглото (толеранс) е 500 (петстотин) грама.

5. ВРЕМЕТРАЕНЕ НА СРЕЦИТЕ

- За възрастова група „Момичета“, „Момчета“ – един единствен рунд с продължителност от 3 минути;
- За възрастова група „Кадети“ и „Кадетки“ – един единствен рунд с продължителност от 4 минути;
- За възрастова група „Юноши“, „Девойки“ – 3 рунда по 2 минути с 1 мин. почивка между рундовете;
- За възрастова група „Мъже“ и „Жени“ - 3 рунда по 3 мин с 1 мин. почивка между рундовете ;
- За възрастова група „Младежи – мъже и жени“ - 3 рунда по 3 мин с 1 мин. почивка между рундовете ;
- **За професионални срещи** - 3 рунда по 5 мин с 1 мин. почивка между рундовете;
- В случай, че състезател не излезе на игралното поле 1 мин. след като бъде обявено името му, се наказва с първо официално предупреждение. В случай, че състезател не излезе на игралното поле 1,5 мин. след като бъде обявено името му, се наказва с второ официално предупреждение. В случай, че състезател не излезе на игралното поле 2 мин. след като бъде обявено името му, състезателят се дисквалифицира.

5. КЛАСИРАНЕ И НАГРАДИ

- Състезанията се провеждат на елиминационен принцип в два потока;
- Победителят във финала се награждава със златен медал, загубилият – със сребърен, а заелите трето и четвърто място – с бронзов медал;
- Загубилият на четвъртфинал от шампиона в категорията се класира на пето място, загубилият на четвъртфинал от вторият класиран заема шесто място. На седмо място се класира вторият загубил четвъртфиналист в потока на

шампиона, а на осмо - вторият загубил четвъртфиналист в потока на сребърния медалист;

- Отборът, спечелил най-много златни медали в състезанието, получава и почетна отборна купа. В случай на равенство в златните медали се сравнява броя на сребърните, а ако и те са равни, бронзовите;
- При равенство в броя и на бронзовите медали, се връчват две или повече купи, в зависимост от това колко отбори са с равни показатели по медали;
- Професионалните състезатели получават пояси, купи, плакети и грамоти според вида на състезанието, в което участват.

6. ИГРАЛНО ПОЛЕ

- Игралното поле трябва да осигурява безопасност за състезателите и да не създава предимство за нито един от тях, както и да предлага удобство за зрителите при наблюдаване на двубоите;
- Състезателното поле се състои от ММА-ринг, заграден с мрежа (т. нар. „клетка“) и е покрит с подходяща настилка, предпазваща състезателите от травми при падане или игра на земята;
- В случай, че не е наличен ММА-ринг, състезания могат да се провеждат и на боксов ринг, който трябва да е оборудван с подходяща настилка. Състезания за юноши и девойки могат да се провеждат и на настилка тип „татами“;
- Настилката на ринга трябва да е удароабсорбираща с дебелина минимум 2.5 см.;
- Диаметърът на игралното поле (разстоянието между въжетата на боксовия ринг) трябва да е не повече от 10 м. и не по-малко от 6 м.;
- Височината на ММА-ринга трябва да е не повече от 200 см. и не по-малко от 160 см.;
- В случай, когато игралното поле в боксов ринг или татами, допълнителни удароабсорбиращи настилки с широчина не по-малко от 1 м. трябва да ограждат полето, за да предпазят участниците от травми при напускането му;
- Минималният брой колони в ъглите за ММА-ринга е 6 бр., а за боксовия ринг е 4 бр. Колоните трябва да са покрити с омекотяващи материали, предпазващи състезателите от травми;

7. ЕКИПИРОВКА И ОБОРУДВАНЕ НА СЪСТЕЗАТЕЛИТЕ

8.1. Бойците са длъжни да ползват:

- Шорти и рашгардове (за състезателите аматьори) и шорти или клинове за състезатели професионалисти;
- Ръкавици за ММА с отворени пръсти (минимум 8 унции за аматьорите и 4 унции за професионалистите);
- ММА каска за състезателите-аматьори (всички възрастови групи с изключение на "мъже" и "жени" и „младежи“);
- Протектори за крака тип "чорап" за състезателите-аматьори;
- Протектори за уста;
- Жените са длъжни да носят компресионни тениски и рашгардове, а сутиените трябва да бъдат тип „спортен“ без метални части по тях, включително банели.

8.2. Бойците имат право да ползват:

- Наколенки и наглезенки само от неопрен, без метални части по тях;
- Вазелин около очите и носа, като това ще бъде проверявано от рефера преди всеки рунд;
- Бинтове или бандажи на ръцете, които ще бъдат проверени от рефера или съдия преди началото на срещата. Разрешено е облепването на ръкавиците около китките, както и на протекторите за крака около глезените, за да не се разместват по време на схватката.

8.3. На бойците е забранено да ползват:

- Обувки или борцовки;
- Неизрязани нокти;
- Масла, вазелин, олио, спрей, кремове за масаж, кремове за коса, или каквито и да е други субстанции по тялото на боеца, с изключение на посоченото по-горе. Ако такива субстанции са открити, състезателят ще бъде дисквалифициран.

8. ТЕГЛЕНЕ НА СЪСТЕЗАТЕЛИТЕ

- Състезателите се теглят в определен от организаторите час и теглото им не трябва да надвишава сумата на стойността на заявната им категория плюс разрешеното отклонение (толеранс). В случай, че измереното тегло е по-високо от заявеното, състезателят има право да се състезава в по-висока категория или да сваля излишното тегло и да покрие първоначалната си заявка;
- Тегленето на състезателите-аматьори става не по-рано от 16 (шестнадесет) часа и не по-късно от 1 (един) час преди началото на състезанието. В случай, че състезанието се провежда в два или повече дни, теглене на състезателите се извършва в края на всеки състезателен ден след приключване на двубоите.
- Тегленето на състезателите-професионалисти става не по-рано от 32 (тридесет и два) часа и не по-късно от 24 (двадесет и четири) часа преди началото на състезанието.

9. ОФИЦИАЛНИ ЛИЦА

10.1. Главен съдия на състезанието

- Отговаря за ръководството и координирането на всички официални лица;
- Участва в разглеждането на контестации като част от съдийската колегия в случай на извънредна ситуация;
- Назначава главните съдии на игралните полета.

10.2. Главен съдия на игрално поле

- Посочва и одобрява официалните лица на състезанието;
- Следи за действията на игралното поле;

- Следи за спазване на правилата, както от състезателите и техните секунданти, така и от официалните лица на полето;
- Участва при обсъждането на контестации;
- Проверява и разчита фишовете на страничните съдии;
- Участва при вземане на решения за дисквалификация или решение в случай на преждевременно прекратена среща;
- Обявява решенията по констатациите.

10.3. Рефер

- Реферът е единственият арбитър на двубоя и единственият, оправомощен да го спре;
- Заедно с лекаря са единствените, които могат да влизат в игралното поле по всяко време на двубоя;
- Следи за прилагането на правилата и/или за безопасността на състезателите
- Следи за феърплея между страните;
- Намесва се при нарушаването на правилата и/или при опасност за състезателите пот всяко естество;
- Използва набор от команди към състезателите за започване и преустановяване на двубоя, както и за предупреждаването им;
- Следи за пълнотата и изправността на екипировката на състезателите;
- Следи за изправността на игралното поле, както и за готовността на официалните лица за провеждане на всеки един двубой;
- Вдига ръката на победителя от всеки двубой след обявяване на резултатите от главния съдия на полето;
- Консултира се със страничните съдии и главния съдия на полето за форсмажорни обстоятелства;
- Консултира се с медицинското лице на състезанието;
- Облечен е с панталон и тениска, меки обувки, за да не нарани състезателите при контакт с тях, а също така следва да носи латексови ръкавици.

10.4. Страничен съдия

- Всяка среща се оценява от трима странични съдии;
- Страничните съдии са неутрални;
- Стоят непосредствено до игралното поле с видимост до всяка негова точка, отделени от публиката и секундантите на състезателите;
- Нямаат право да напускат мястото си до приключване на срещата;
- Оценяват всяка среща въз основа на съдийски критерии и попълват резултата в съдийски фиш;
- Отразяват точките, сигнализирани от рефера за нарушения и нокдауни;
- Водят отчет за начислените точки и го предават на главния съдия на полето след приключване на срещата заедно със съдийския фиш;
- Сигнализират при нарушение на правилата, незабелязано от рефера.

10.5. Протоколист

- Избира се от главния съдия на състезанието;
- Събира съдийските записки от страничните съдии и изчислява точките;
- Предава записките на главния съдия на полето и му съобщава резултата от срещата;
- Води архив на съдийските записки, както и на документацията във връзка с подадени контестации;
- Води архив на всякаква документация, свързана със състезанието (медицински свидетелства, застраховки и др.).

10.6. Времеизмервач

- Избира се от главния съдия на състезанието;
- Подава на сигналиста знак за началото и края на всеки рунд, 10 секунди преди края на всеки рунд и 15 секунди преди края на всяка почивка;
- Отговаря за времеизмерването и го спира извън горните случаи единствено при ТАЙМАУТ, подаден от рефера.

10.7. Сигналист

- Избира се от главния съдия на състезанието;
- Сигнализира със съответните технически средства (тромба за звуков сигнал и чукче) началото и края на всеки рунд, 10 секунди преди края на всеки рунд и 15 секунди преди края на всяка почивка, след подаден сигнал от времеизмервача.

10.8. Говорител

- Избира се от главния съдия на състезанието;
- Информира отборите, официалните лица и зрителите по високоговорителна уредба;
- Обявява излизащите за двубой състезатели на съответните игрални полета, както и състезателите, които трябва да се готвят след тях;
- Подканя секундантите да напуснат игралното поле след сигнала за 15 секунди преди края на почивката;
- Подканя медицинското лице да влезе в игралното поле при знак от рефера;
- Обявява победителя във всяка една среща.

10.9. Лекар:

- Заедно с рефера са единствените, които могат да влизат в игралното поле по всяко време на двубоя;
- Следи за здравословното състояние на състезателите преди, по време на и след срещите;
- Извършва прегледи на здравословното им състояние и проверява медицинските им документи по време на тегленето на състезателите;

- Допуска или спира от участие състезателите въз основа на прегледа по време на тегленето им;
- Консултира рефера при поискване на консултация по време на среща, като в този случай неговото мнение е решаващо;
- Третира нараняванията на състезателите по време на състезанието;
- Насочва състезателите към последващо лечение при претърпени травми и следи за изпълнението му;
- При преценка на лекаря, че даден състезател не може да продължи двубоя, неговото мнение е решаващо и не може да бъде пренебрегнато или отменено от никое друго официално лице.

10. РАЗРЕШЕНИ ТЕХНИКИ

- Удари с ръце, крака и колене;*
- Хващания, задържания, хвърляния, подсичания и събаряния на противника с всякакви способности;
- Нанасянето на удари по време на захват;
- Техники за събмишъни (ключове и душения).

*с изключение на възрастови групи „момчета/момичета“, „кадети/кадетки“ и „юноши/девойки“, където са забранени удари в главата или лицето, както и удари с колене (подробно описано по възрастови групи по-долу)

11. ЗАБРАНЕНИ ТЕХНИКИ / НАРУШЕНИЯ (правилник “АМАТЕУР ММА”, по който се състезават възрастови групи "мъже" и "жени" и „младежи“)

- Удари с глава;
- Удари с колене в главата във всяка позиция;
- Тъпкане на паднал на земята противник (за паднал се счита противник на повече от две опорни точки);
- Ритане по главата на паднал на земята противник (за паднал се счита противник на повече от две опорни точки);
- Удари с лакти и предмишници;
- Атаки от всякакъв род към очите;
- Хапане на противника;
- Плюене на противника;
- Дърпане на косата;
- Бъркане в устата;
- Удари в слабините;
- Бъркане с пръст в какъвто и да е отвор или аркада на противника;
- Атаки на гърлото и трахеята, както и захващане с пръсти на въздухопровода;
- Щипане, драскане или извъртане на плътта на противника;
- Забиване на противника на глава или врат;
- Ритници с пети в бъбреците;
- Усукващите ключове на коленете и по-специално „хийлхук“;
- Усукване на гръбначния стълб ("туистър", "вълчи капан") и всякакви техники, които подлагат гръбнака на напрежение;

- Атаки към тила или гръбначния стълб;
- Хващане или усукване на малките на ръцете и краката на противника, каквито са пръстите;
- Захващане на ключицата на противника;
- Захващане на шорти, ръкавици или други части от екипировката на противника;
- Умишлено плюене на гумата, пасивно поведение, бягане от контакт, напускане на ринга или симулация на контузия;
- Захващане на въжетата на ринга или мрежата на клетката, или провесване на крайниците извън въжетата;
- Изхвърляне на противника извън ринга, клетката или игралното поле;
- Неспортсменско поведение;
- Ползване на обидни думи и неприличен език в ринга;
- Атакуване на опонента по време на почивките;
- Атакуване на противника, когато е под докторско наблюдение или когато говори с рефера;
- Атакуване на противника след сигнала за край на мача;
- Неподчинение командите на съдията;
- Намесата на секундантите и подръжници на състезателя, освен в случаите, когато секундантите хвърлят кърпа, за да прекратят двубоя;
- Прилагането на всякакви субстанции върху косата или тялото, за да се получи предимство.

12. ЗАБРАНЕНИ ТЕХНИКИ / НАРУШЕНИЯ при възрастова група "юноши" и "девойки"

- Всички, забранени за правилник "AMATEUR MMA" техники;
- Удари с колене в която и да е част от тялото в каквато и да е било позиция;
- Ритане на тялото на повален опонент – разрешено е само удряне с юмруци в тялото;
- Ключове за мишницата или прасеца (bicep crush, calf crush);
- Ключове на китките;
- Суплекс или хвърляния/забивания върху рамо/глава;
- Гилотина от стойка;
- Ритници в коленете;
- Ритници нагоре от положение на земя;
- Забиване с пета (foot stomp).

Фигура 4 ключове на глезените трябва да бъдат прилагани само на прав крак, без да се сгъва коляното, докато се прилага събмишъна. Гилотината трябва да бъде от вид „arm-in” и да бъде завършена от позиция на земя.

13. ЗАБРАНЕНИ ТЕХНИКИ / НАРУШЕНИЯ при възрастова група "кадети", "кадетки"

- Всички, забранени за правилник "AMATEUR MMA" техники;
- Удари с колене в която и да е част от тялото в каквато и да е било позиция;
- Всякакви удари на земя;
- Ключове за мишницата или прасеца (bicep crush, calf crush);

- Ключове на китките;
- Knee-bar (разрешените техники са право задържане на ахилесовото сухожилие – Achilles lock и фигура 4 за ключ на глезена само с изпънат крак)
- Омоплата събмишън
- Суплекс или хвърляния/забивания върху рамо/глава;
- Гилотина от стойка;
- Ритници в коленете;
- Ритници нагоре от положение на земя;
- Забиване с пета (food stomp).

Фигура 4 ключове на глезените трябва да бъдат прилагани само на прав крак, без да се сгъва коляното, докато се прилага събмишъна.

Гилотината трябва да бъде от вид „arm-in” и да бъде завършена от позиция на земя.

14. ЗАБРАНЕНИ ТЕХНИКИ / НАРУШЕНИЯ при възрастова група "момчета" и "момичета"

- Всички, забранени за правилник "AMATEUR MMA" техники;
- Удари с колене в която и да е част от тялото в каквато и да е било позиция;
- Всякакви удари на земя;
- Ключове за мишницата или прасеца (bicep crush, calf crush);
- Ключове на китките;
- Събмишъни с крака от всеки вид;
- Омоплата събмишън;
- Суплекс и всякакви хвърляния през рамо
- Гилотина;
- Ритници в коленете;
- Ритници нагоре от положение на земя;
- Забиване с пета (food stomp).

Хвърляния от всякакъв вид трябва да бъдат от таза или вариации от таза и да имат едновременно контрол върху глава и ръка.

По-малките състезатели в аматьорския MMA трябва да се състезават чрез прилагане и усвояване на техники от MMA в напълно безопасна среда. Техническите забрани описани горе трябва едновременно да разрешават и насърчават младият състезател да добие нужния състезателен опит без риска от нежелани контузии или травми. Като резултат, реферът трябва да е инструктиран техниките да бъдат свободно прилагани, но не непременно довършени. С други думи, млад състезател, който е хванат в разрешено събмишън задържане, не трябва да бъде оставен за същото време, каквото един напреднал 18+ годишен опитен състезател би имал, за да се освободи.

Трябва да разберем, че в такава млада възраст, акцентът ще е насочен към безопасността и да не се допускат ненужни контузии. Като резултат, техническите събмишъни би трябвало да бъдат по-чест повод да вземане на решение и прекратяване на мача.

15. ПРАВИЛНИК "PROFESSIONAL MMA", по който се състезават състезателите-професионалисти е същият като ограничения, както и правилник "AMATEUR MMA", но в отличие от него следните техники са РАЗРЕШЕНИ:

- Удари с колене в главата и в трупа във всяка позиция;
- Усукващите ключове на коленете и по-специално „хийлхук“;
- Усукуване на гръбначния стълб ("туистър", "вълчи капан");

16. СИСТЕМА ЗА ОЦЕНЯВАНЕ

"10-точкова задължителна" система е възприетата система за оценяване.

17. ОЦЕНЯВАНИ ТЕХНИКИ

17.1. Използвайки "10-точковата задължителна" система всеки съдия трябва да определи победител в двубоя след изиграване на всички предвидени по правилника рундове. 10 точки трябва да бъдат присъдени на победителя във всеки един рунда, а на опонента му да се присъдят 9 или по-малко. В изключително редки случаи е възможно рунд да бъде отсъден с равенство (10 - 10)

17.2. За ММА-техники се считат:

- "Ефективен страйкинг" - общият брой от тежки пласирани удари;
- "Ефективен граплинг" - успешно изпълнение събаряния и/или обръщания на позицията, използвайки следните техники:
 - Събаряне и преминаване директно в маунт-позиция;
 - Минаване на гарда до маунт-позиция;
 - Използване на активен и застрашаващ гард от състезател в долна позиция.
- "Контрол на игралното поле" - определяне на темпото, мястото и позицията в двубоя, използвайки следните техники:
 - Предотвратяване на опити за събаряне, оставане в изправена позиция и използване на страйкинг;
 - Събаряне на противник и преминаване към двубой на земя;
 - Минаване на гарда, създавайки застрашаващи опити за събмишгън, и преминаване в маунт-позиция;
 - Създаване на възможности за нанасяне на удари на земя.
- "Ефективна агресия" - придвижване напред и пласиране на удари.

17.3. Страничните съдии трябва да оценяват и да дават повече тежест на ММА-техниките в следния порядък:

- Ефективен страйкинг / Ефективен граплинг;
- Контрол на игралното поле;
- Ефективна агресия.

17.4. Страничните съдии трябва да преценяват каква част от рунда състезателите се намират в изправено положение и каква - на земя:

- Ако 90% от рунда е прекаран на земя, то "ефективният граплинг" е с по-голяма тежест от "ефективния страйкинг" и се оценява най-високо.
- Ако 90% от рунда е прекаран в изправено положение, то "ефективният страйкинг" е с по-голяма тежест от "ефективния граплинг" и се оценява най-високо.
- Ако рундът е проведен в отношение 50% в изправено положение и 50% граплинг, то граплингът и страйкингът се оценяват с еднаква тежест.

17. СЪДИЙСКИ КРИТЕРИИ

18.1. Рунд "10 - 10"

- Когато двамата състезатели водят двубоя равностойни и никой не доминира в рунда;
- Когато и двамата състезатели са изпълнили еднакво количество събаряния, удари и нокдауни и никой не доминира в рунда.

18.2. Рунд "10 - 9"

- Когато състезател печели с малка разлика, пласирайки повече ефективни удари, граплинг техники и друки атакуващи прийоми;
- Когато състезател се намира в гарда на другия, но нито един от двамата няма предимство в страйкинга или граплинга, състезателят, който е направил събарянето, печели рунда.

18.3. Рунд "10 - 8"

- Когато състезател чувствително доминира със страйкинг и граплинг в рунда;
- Когато състезател е повлиял неблагоприятно на противника си чрез страйкинг в стойка и на земя, сваляйки го на земята в нокдаун, застрашавайки го със събмишън или хвърляйки го.

18.4. Рунд "10 - 7"

- Когато състезател тотално доминира със страйкинг и граплинг в рунда;
- Когато състезател е повлиял почти пагубно на противника си чрез страйкинг в стойка и на земя, сваляйки го на земята в нокдаун, застрашавайки го със събмишън или хвърляйки го.

18.5. По време на турнирен формат с елиминации, когато задължително трябва да бъде излъчен победител, при равенство в редовното време се играе допълнителен рунд, в края на който страничните съдии задължително дават предпочитание на единия състезател. Резултатът в този рунд определя победителя, а оценките от редовното време не се вземат под внимание.

19. РЕЗУЛТАТ ОТ ДВУБОЯ

19.1. Събмишън / Отказване (Submission) - когато един от състезателите се предава посредством потупване на тепиха или по тялото на опонента си поне три последователни пъти с ръка или крак, или устно изказвайки, че се предава.

19.2. Нокаут (Knock-out) - когато един от бойците бъде поставен в трайна невъзможност да се защитава, следствие от получен тежък удар.

19.3. Технически нокаут (Technical knock-out) - когато един от бойците е постигнал голямо преимущество върху своя противник и реферът прекратява срещата, преценявайки, че има опасност за биеца в неизгодна позиция, ако срещата продължи.

19.4. Съдийско решение (Judges decision) - когато нито един от бойците не успява да победи преди края на отреденото за схватката време, съдийските фишове на тримата странични съдии определят победителя. Решенията биват:

- Единодушно решение – когато и тримата съдии присъждат срещата на единия състезател;
- Разделно решение – когато двама съдии присъждат победата за единия състезател, а третият – за другия;
- Решение с мнозинство - когато двама съдии присъждат победата за единия състезател, а третият присъжда равенство;
- Единодушно равенство – когато и тримата съдии присъждат равенство;
- Разделно равенство – когато и тримата съдии отсъждат различно;
- Равенство с мнозинство - когато двама съдии присъждат равенство.

19.5. Дисквалификация (Disqualification)- Когато биец бива дисквалифициран заради забранено действие, победата се присъжда на опонента му.

19.6. Неявяване (Forfeit) – Когато биец не се появи за срещата след повикване, но опонентът му е на игралното поле, победата се присъжда на опонента.

19.7. Спиране от доктора (Doctor stoppage) - Когато биец е наранен от позволено действие на своя противник и докторът прецени, че той не е в състояние да продължи срещата. Контузеният играч в случая губи мача.

19.8. Техническо решение.

19.9. Техническо равенство.

20. ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ И НАКАЗАНИЯ

Реферът ще предупреди и накаже състезател, когато не се подчини на неговите команди или когато състезателят използва забранени техники.

20.1. Еднократно предупреждение се дава само за следните нарушения:

- Задържане или сграбчване на мрежата
- Задържане на шортите или ръкавиците на опонента
- Присъствието на повече от един секундант в клетката или игралното поле

20.2. Процедиране при нарушения

- a) Дисквалификация се отсъжда след всяка комбинация от 3 нарушения или след грубо нарушение;
- b) Нарушенията водят до отнемане на една точка от резултата на извършилия нарушението състезател. Страничните съдии трябва да отбележат точките, отнети от рефера за всеки рунд;
- c) Само реферът може да присъди нарушение. Ако реферът не присъди нарушение, страничните съдии не могат да присъждат такова по свое усмотрение;
- d) Състезател, срещу когото е извършено нарушение, има право на до 5 минути време, за да се възстанови;
- e) Ако е извършено нарушение:
 - Реферът трябва да спре времеизмерването с команда;
 - Реферът трябва да провери състоянието и безопасността на състезателя, срещу когото е извършено нарушението;
 - Реферът трябва да присъди нарушението на състезателя-нарушител, да отнеме точки от резултата му и да уведоми за това секундантите му, страничните съдии и съдийската маса.
- f) Ако по време на двубой на земя състезателят в долна позиция извърши нарушение, двубоят продължава, освен ако състезателят в горна позиция не е контузен:
 - Реферът устно ще уведоми състезателя в долна позиция за нарушението;
 - Когато рунда свърши, реферът ще присъди нарушението и ще уведоми за това секундантите му, страничните съдии и съдийската маса;
- g) Реферът може да прекрати двубоя въз основа на сериозността на нарушението. За изключително грубо нарушение може да бъде отсъдена дисквалификация на нарушителя

21. КОНТУЗИИ, ПОЛУЧЕНИ ОТ ПОЗВОЛЕНИ ТЕХНИКИ И НАРУШЕНИЯ

21.1. Ако контузията, вследствие на позволена техника, е достатъчно тежка, за да бъде прекратен двубоят, потърпевшият състезател губи с "Технически нокаут".

21.2. Контузии, получени вследствие на нарушения:

- a) Умишлени:
 - Ако контузията е достатъчно сериозна, за да доведе до незабавно прекратяване на двубоя, състезателят, който е извършил нарушението губи чрез дисквалификация;

- Ако е причинена контузия, но е възможно двубоят да продължи, реферът уведомява служебните лица и автоматично отнема 2 (две) точки на състезателя, който е извършил нарушението. Отнемането на точки за умишлени нарушения е задължително;
- Ако нараняването, както е описано по-горе, е причината двубоят да се прекрати в по-късен рунд, потърпевшия боец печели с "Техническо решение", ако той печели двубоя до момента според съдийските фишове;
- Ако нараняването, както е описано по-горе, е причината двубоят да се прекрати в по-късен рунд, това ще доведе до "Техническо равенство", ако потърпевшият състезател е губещ или с равен резултат до момента според съдийските фишове. В случай на провеждане на състезание на елиминационен принцип, нито един от състезателите не напредва в схемата. В случай, че се случи по време на финала на турнира, контузеният състезател се обявява за победител с "Техническо решение";
- Ако състезател се контузи, докато се опитва да извърши нарушение, реферът няма да предприеме никакви действия в негова полза, а решението ще бъде същото, както в случай на контузия, получена вследствие на позволена техника.

b) Случайни:

- Всяка контузия, достатъчно тежка, за да бъде причина реферът да спре двубоя незабавно, ще доведе до "Несъстоял се двубой" (No contest), ако е причинена преди да са приключили 2 рунда в двубой от 3 рунда, или ако спре преди да са приключили 3 рунда в двубой от 5 рунда. В случай на провеждане на състезание на елиминационен принцип, контузеният състезател отпада и противникът му печели с "Техническо решение";
- Всяка контузия, достатъчно тежка, за да бъде причина реферът да спре двубоя незабавно след 2 рунда в състезание от 3 рунда, или след 3 рунда в състезание от 5 рунда, води до "Техническо решение", което се присъжда на състезателя, който води до момента според съдийските фишове
- Ако контузията по-горе се случи, няма да има точкуване на започнатия непълен рунд.

21. КОМАНДИ НА РЕФЕРА

- "Стоп" (Stop) - когато реферът иска играчите да прекратят всякакви действия.
- "Брейк" (Break) - когато реферът иска да раздели състезателите.
- "Горе" (Up) - когато реферът иска да изправи един или двамата състезатели.
- "Файт" (Fight) - когато реферът подава сигнал за започване, рестартиране на схватка или когато ги подканва да влязат в контакт. След даден сигнал „Файт” в началото на рундовете двубоят се счита за започнал. Състезателите имат избора да се поздравят след сигнала или да не го правят.

23. КОНТЕСТАЦИИ

23.1. Контестация може да се подава във връзка с грубо нарушение на правилата от страна на рефера и съдиите или при възникване на извънредна ситуация. Процедурите за контестации са следните:

- Устна контестация, отправена от секундант на състезателя към съдия на игралното поле веднага след нарушението по време на самия двубой, която съдържа нарушението и частта от правилата, която нарушава. След приключване на срещата контестацията се прилага и в писмен вид, ако е необходимо;
- Контестация във връзка с несъгласие с решение на съдиите. Подава се писмено, само когато крайният резултат от срещата е "Разделно решение";
- Контестация във връзка с извънредна ситуация, свързана с техническото обезпечение на съревнованието (график, кантар, дезинформация, жребий и др.) – подава се в писмен вид и се разглежда от съдийската колегия.

23.2. При подаване на контестация се прилага и парична сума, определена от съдийската колегия.

23.3. Разглеждането на контестациите става от следните лица:

- От главния съдия на полето и страничните съдии, ако контестацията е във връзка с нарушения на правилника по време на двубоя. На разглеждането могат да присъстват по един представител на двете страни, но нямат право да участват в обсъждането му.
- От съдийската колегия и лицата, допуснали извънредната ситуация, когато контестация се подава във връзка с възникването на такава.

23.4. Решението по контестацията се взема:

- В случай на устна контестация по правилата, веднага след обсъждане на ситуацията между съдиите, след което двубоят се подновява;
- В случай на несъгласие в решението на съдиите, контестацията се разглежда не по-късно от началото на четвъртата среща след срещата, за която има подадена контестация;
- По други поводи – в срокове, обезпечаващи възможност за отстраняване на допуснатата грешка при минимален ущърб на хода и резултатите от състезанието.

23.5. Главният съдия взема окончателно решение и информира заинтересованите страни.

23.6. В случай на удовлетворена контестация предварително внесената сума се възстановява.

24. ЪГЪЛ НА БОЕЦА (СЕКУНДАНТИ)

- На боеца е позволено да има двама секунданта в ъгъла си;
- Секундантите имат право да носят кърпи, вода и лед;
- Секундантите трябва да поддържат ъгъла на състезателя сух;
- Секундантите имат право да влизат в игралното поле по време на почивките и са длъжни да го напуснат при подаване на сигнал за оставащи 15 сек. от сигналиста и говорителя. По време на почивките между рундовете само един секундант може да влиза вътре в игралното поле;
- Секундантите имат право да дават указания на състезателя, както по време на почивките, така и по време на самата среща;
- Няма право да напускат ъгъла си, нито по какъвто и да е начин и причина да влизат в контакт със състезателя по време на срещата. Ако се наруши това правило, боецът ще бъде наказан;
- Хората в ъгъла са длъжни да се подчиняват на командите на рефера. При несъгласие с решението на рефера, секундантите са длъжни да подадат писмено разяснение на несъгласието (контестация);
- Секундантите са подчинени на същите правила, както състезателят, и неспортменско държание може да доведе до дисквалифициране на състезателя.

24. ЗАБРАНЕНИ СУБСТАНЦИИ:

- Приемането и прилагането на всякакви субстанции, стимуланти и вещества които имат за цел изкуствено да увеличат представянето на боеца по нечестен начин, преди или по време на мача е абсолютно забранено.
- Даването на каквито и да било течности по време на почивките на срещите ОСВЕН ВОДА е абсолютно забранено.